

STRATMON,

UN MONITEUR TRES PRATIQUE !

TYPE : Utilitaire pour Téléstrat

SUPPORT : disquette

PRIX : 200 francs

EDITEUR : ORIC international

AUTEURS : D & L. Ponelle

Voilà un produit qui manquait aux explorateurs impénitents que sont les utilisateurs de Telestrat !

Il s'agit d'un véritable moniteur langage machine, doublé en plus d'un assembleur immédiat, l'idéal pour faire ses premiers pas en assembleur ou aller bidouiller "in vitro" une routine déjà en place.

Le logiciel est livré sur disquette. Il suffit de taper STRATMON et il se charge et s'exécute automatiquement.

Il est livré avec un manuel très didactique d'une quinzaine de page, guidant le néophyte à travers ses quinze commandes. Chaque commande est expliquée avec exemples à l'appui, histoire de ne laisser personne dans l'embarras. Comme on dit dans ces cas là, un enfant (sachant lire) saurait s'en servir.

Mais venons en tout de même à l'essentiel, c'est-à-dire à ses fonctions. La syntaxe des commandes est très inspirée du logiciel ORIC-MON qui était développé sur ATMOS. Dès que l'on tape un caractère erroné, il faut retaper toute la commande. C'est un petit défaut, bien malgré en contrepartie de la taille du logiciel : seulement 3 Ko.

Faire tenir tant de fonctionnalités dans cette taille impose nécessairement quelques contraintes !

Notons à ce propos que STRATMON est capable de se reloger lui-même. Son emplacement originel, de #A000 à #AC5F, peut être gênant pour travailler en haute résolution. Qu'à cela ne tienne, il suffit de taper X 10 et il se retrouve, toujours aussi exécutable, en #1000-#1C5F vous pouvez même le resauver sur disquette à cet emplacement mémoire. Cette commande d'auto relocation (saint Larousse pardonnez-moi ce néologisme) est des plus uti-

les, puisque permettant presque toujours de le placer à un endroit tranquille pour vos applications... ou celles du commerce.

Toujours dans le domaine des relocations, STRATMON est capable de reloger un programme quelconque, c'est à dire de recalculer toutes les références internes au programme. La limite de ce genre de manipulation est habituelle : toutes les références de type poids-faible poids-fort et les tables d'adresse. Quoi qu'il en soit, cette commande rend bien des services.

Parlons rapidement des commandes classiques : dump ASCII/ hexadécimal, désassemblage, modification d'octets (hexa ou en ASCII), exécution d'un programme, déplacement de zone mémoire, remplissage de zone mémoire, addition-soustraction-multiplications-division en hexadécimal.

Deux commandes sont aussi très pratiques : elles permettent de rechercher à partir d'une adresse donnée une suite d'octets quelconque (donnés en hexa ou en ASCII), et de modifier par la même occasion les occurrences de la suite d'octets.

La recopie de toute commande peut se faire à tout instant par CTRL P.

La commande Ctrl R (R pour banque ? dans quelle langue ?) permet de changer à tout instant de banque mémoire, pour aller voir ce qui se passe dans le TELEMONT ou le SRATSED.

Finissons enfin par le mini-assembleur qui permet de rentrer directement des mnémoniques, avec calcul des sauts automatique. Evidemment, on ne dispose pas de labels symboliques, il faudra pour ça attendre TELE-ASS, la cartouche assembleur double passe.

En résumé un moniteur très pratique, et qui complète par ses fonctions étendues de moniteur la cartouche TELE-ASS, dont le banc d'essai sera donné le mois prochain.